Темы по информатике на реализацию на базе кабинета точка роста.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Тема | Класс |
| 1 | Системы программирования и прикладное программное обеспечение **1 четверть** | 7 |
| 2 | Пользовательский интерфейс **2 четверть** | 7 |
| 3 | Обобщение и систематизация основных понятий темы «Обработка графической информации» **3 четверть** | 7 |
| 4 | Обобщение и систематизация основных понятий главы «Мультимедиа» **4 четверть** | 7 |
| 5 | Информационные процессы. Сбор и обработка информации **1 четверть** | 8 |
| 6 | Системы программирования и прикладное программное обеспечение **2 четверть** | 8 |
| 7 | Обобщение и систематизация основных понятий темы «Обработка текстовой информации» **3 четверть** | 8 |
| 8 | Создание мультимедийной презентации **4 четверть** | 8 |
| 9 | Обобщение и систематизация основных понятий темы «Моделирование и формализация» **1 четверть** | 9 |
| 10 | Конструирование алгоритмов. Разработка алгоритма для исполнителя Робот. **2 четверть** | 9 |
| 11 | Обобщение и систематизация основных понятий главы «Обработка числовой информации в электронных таблицах» **3 четверть** | 9 |
| 12 | Обобщение и систематизация основных понятий главы «Коммуникационные технологии» **4 четверть** | 9 |
| 13 | Передача и хранение информации **1 четверть** | 10 |
| 14 | Логические задачи и способы их решения **2 четверть** | 10 |
| 15 | Выполнение мини-проекта по теме «Создание и обработка информационных объектов» **3 четверть** | 10 |
| 16 | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Современные технологии создания и обработки информационных объектов». **4 четверть** | 10 |
| 17 | Логические функции **1 четверть** | 11 |
| 18 | Запись алгоритмов на языке программирования Паскаль **2 четверть** | 11 |
| 19 | Знакомство с теорией игр **3 четверть** | 11 |
| 20 | Информационная безопасность **4 четверть** | 11 |