

Рассмотрено:
на заседании МС
Протокол «1 от 31.08.2020

Согласовано:
Зам.директора по УВР МАОУ
«Нижеаремзянская СОШ»
 Л.Н.Шубкина

Утверждено приказом директора МАОУ
«Нижеаремзянская СОШ»
Приказ №91 от 31.08.2020



***Рабочая программа
по учебному предмету
«Информатика»
10 класс
2020-2021 учебный год***

Составитель:
Кабанова Светлана Александровна,
учитель информатики первой квалификационной категории.

с. Малая Зоркальцева, 2020 г.

Планируемые результаты освоения учебного предмета «Информатика».

В соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом общего образования основные **предметные результаты** изучения информатики в основной школе отражают:

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации;
- развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель – и их свойствах;
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе;
- развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя;
- формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях;
- знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

Выпускник научится:

различать содержание основных понятий предмета: информатика, информация, информационный процесс, информационная система, информационная модель и др.;

различать виды информации по способам ее восприятия человеком и по способам ее представления на материальных носителях;

раскрывать общие закономерности протекания информационных процессов в системах различной природы;

приводить примеры информационных процессов – процессов, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных – в живой природе и технике;

классифицировать средства ИКТ в соответствии с кругом выполняемых задач;

узнает о назначении основных компонентов компьютера (процессора, оперативной памяти, внешней энергонезависимой памяти, устройств ввода-вывода), характеристиках этих устройств;

определять качественные и количественные характеристики компонентов компьютера;

узнает об истории и тенденциях развития компьютеров; о том как можно улучшить характеристики компьютеров;

узнает о том, какие задачи решаются с помощью суперкомпьютеров.

Выпускник получит возможность:

осознано подходить к выбору ИКТ-средств для своих учебных и иных целей;

узнать о физических ограничениях на значения характеристик компьютера.

Математические основы информатики

Выпускник научится:

- описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них;
- использовать термины, описывающие скорость передачи данных, оценивать время передачи данных;
- кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице;
- оперировать понятиями, связанными с передачей данных (источник и приемник данных: канал связи, скорость передачи данных по каналу связи, пропускная способность канала связи);
- определять минимальную длину кодового слова по заданным алфавиту кодируемого текста и кодовому алфавиту (для кодового алфавита из 2, 3 или 4 символов);
- определять длину кодовой последовательности по длине исходного текста и кодовой таблице равномерного кода;
- записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 1024;
- переводить заданное натуральное число из десятичной записи в двоичную и из двоичной в десятичную;
- сравнивать числа в двоичной записи; складывать и вычитать числа, записанные в двоичной системе счисления;
- записывать логические выражения, составленные с помощью операций «и», «или», «не» и скобок, определять истинность такого составного высказывания, если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний;
- определять количество элементов в множествах, полученных из двух или трех базовых множеств с помощью операций объединения, пересечения и дополнения;
- использовать терминологию, связанную с графами (вершина, ребро, путь, длина ребра и пути), деревьями (корень, лист, высота дерева) и списками (первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент; вставка, удаление и замена элемента);
- описывать граф с помощью матрицы смежности с указанием длин ребер (знание термина «матрица смежности» не обязательно);
- познакомиться с двоичным кодированием текстов и с наиболее употребительными современными кодами;
- использовать основные способы графического представления числовой информации, (графики, диаграммы).

Выпускник получит возможность:

- познакомиться с примерами математических моделей и использования компьютеров при их анализе; понять сходства и различия между математической моделью объекта и его натурной моделью, между математической моделью объекта/явления и словесным описанием;
- узнать о том, что любые дискретные данные можно описать, используя алфавит, содержащий только два символа, например, 0 и 1;
- познакомиться с тем, как информация (данные) представляется в современных компьютерах и робототехнических системах;
- познакомиться с примерами использования графов, деревьев и списков при описании реальных объектов и процессов;
- ознакомиться с влиянием ошибок измерений и вычислений на выполнение алгоритмов управления реальными объектами (на примере учебных автономных роботов);
- узнать о наличии кодов, которые исправляют ошибки искажения, возникающие при передаче информации.

Алгоритмы и элементы программирования

Выпускник научится:

- составлять алгоритмы для решения учебных задач различных типов;
- выражать алгоритм решения задачи различными способами (словесным, графическим, в том числе и в виде блок-схемы, с помощью формальных языков и др.);

определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);

определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента;

использовать термины «исполнитель», «алгоритм», «программа», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;

выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном языке программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);

составлять несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования;

выполнять эти программы на компьютере;

использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины(массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;

анализировать предложенный алгоритм, например, определять какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;

использовать логические значения, операции и выражения с ними;

записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

Выпускник получит возможность:

познакомиться с использованием в программах строковых величин и с операциями со строковыми величинами;

создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее;

познакомиться с задачами обработки данных и алгоритмами их решения;

познакомиться с понятием «управление», с примерами того, как компьютер управляет различными системами (роботы, летательные и космические аппараты, станки, оросительные системы, движущиеся модели и др.);

познакомиться с учебной средой составления программ управления автономными роботами и разобрать примеры алгоритмов управления, разработанными в этой среде.

Использование программных систем и сервисов

Выпускник научится:

классифицировать файлы по типу и иным параметрам;

выполнять основные операции с файлами (создавать, сохранять, редактировать, удалять, архивировать, «распаковывать» архивные файлы);

разбираться в иерархической структуре файловой системы;

осуществлять поиск файлов средствами операционной системы;

использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение диаграмм (круговой и столбчатой);

использовать табличные (реляционные) базы данных, выполнять отбор строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию;

анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете;

проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций.

Выпускник овладеет (как результат применения программных систем и интернет -сервисов в данном курсе и во всем образовательном процессе):

навыками работы с компьютером; знаниями, умениями и навыками, достаточными для работы с различными видами программных систем и интернет-сервисов (файловые менеджеры, текстовые редакторы, электронные таблицы, браузеры, поисковые системы, словари, электронные энциклопедии); умением описывать работу этих систем и сервисов с использованием соответствующей терминологии;

различными формами представления данных (таблицы, диаграммы, графики и т. д.);

приемами безопасной организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;

основами соблюдения норм информационной этики и права;

познакомится с программными средствами для работы с аудиовизуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом;

узнает о дискретном представлении аудиовизуальных данных.

Выпускник получит возможность (в данном курсе и иной учебной деятельности):

узнать о данных от датчиков, например, датчиков роботизированных устройств;

практиковаться в использовании основных видов прикладного программного обеспечения (редакторы текстов, электронные таблицы, браузеры и др.);

познакомиться с примерами использования математического моделирования в современном мире;

познакомиться с принципами функционирования Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, с методами поиска в Интернете;

познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами подлинности (пример: наличие электронной подписи); познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (пример: сравнение данных из разных источников);

узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты;

узнать о структуре современных компьютеров и назначении их элементов;

получить представление об истории и тенденциях развития ИКТ;

познакомиться с примерами использования ИКТ в современном мире;

получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях.

Содержание учебного предмета «Информатика»

Введение.

Глава 1. Информация.

Информация. Представление информации. Измерение информации. Представление чисел в компьютере. Представление текста, изображения и звука в компьютере.

Практическая работа 1.1 «Шифрование данных».

Практическая работа 1.2 «Измерение информации».

Практическая работа 1.3 «Представление чисел».

Практическая работа 1.4 «Представление текстов. Сжатие текстов».

Практическая работа 1.5 «Представление изображения и звука».

Глава 2. Информационные процессы.

Хранение и передача информации. Обработка информации и алгоритмы. Автоматическая обработка информации. Информационные процессы в компьютере.

Практическая работа 2.1 «Управление алгоритмическим исполнителем».

Практическая работа 2.2 «Автоматическая обработка данных».

Практическая работа 2.3 "Проектное задание. Выбор конфигурации компьютера".

Практическая работа 2.4 "Проектное задание. Настройка BIOS".

Глава 3. Программирование.

Алгоритмы, структуры алгоритмов, структурное программирование. Программирование линейных алгоритмов. Логические величины и выражения, программирование ветвлений. Программирование циклов. Подпрограммы. Работа с массивами. Работа с символьной информацией.

Практическая работа 3.1 «Программирование линейных алгоритмов».

Практическая работа 3.2 «Программирование логических выражений».

Практическая работа 3.3 «Программирование ветвящихся алгоритмов».

Практическая работа 3.4 «Программирование циклических алгоритмов».

Практическая работа 3.5 «Программирование с помощью использованием подпрограмм».

Практическая работа 3.6 «Программирование обработки одномерных массивов».

Практическая работа 3.7 «Программирование обработки двумерных массивов».

Практическая работа 3.8 «Программирование обработки строк символов».

Практическая работа 3.9 «Программирование обработки строк записей».

Итоговое повторение.

Тематическое планирование с указанием количества часов, отводимых на освоение каждой темы.

Название разделов	Темы уроков	Количество часов
Введение (2 часа)	Инструктаж по ТБ и правила поведения в компьютерном классе. Введение. Структура информатики. ТБ.	1
	Входная контрольная работа	1
Глава 1. Информация (8 часов)	Работа над ошибками. Понятие информации. Представление информации, языки, кодирование. Практическая работа 1.1 «Шифрование данных»	1
	Измерение информации. Алфавитный подход.	1
	Измерение информации. Содержательный подход. Практическая работа 1.2 «Измерение информации»	1
	Представление чисел в компьютере. Практическая работа 1.3 «Представление чисел»	1
	Представление текста, изображения и звука в компьютере.	1
	Практическая работа 1.4 «Представление текстов. Сжатие текстов»	1
	Практическая работа 1.5 «Представление изображения и звука»	1
	Контрольная работа №1 "Информация"	1
Глава 2. Информационные процессы (5 часов)	Работа над ошибками. Хранение информации. Передача информации.	1
	Обработка информации и алгоритма. Практическая работа 2.1 «Управление алгоритмическим исполнителем»	1
	Автоматическая обработка информации. Практическая работа 2.2 «Автоматическая обработка данных»	1
	Информационные процессы в компьютере. Практическая работа 2.3 "Проектное задание. Выбор конфигурации компьютера". Практическая работа 2.4 "Проектное задание. Настройка BIOS"	1
	Контрольная работа №2 "Информационные процессы"	1

**Глава 3.
Программирование (15
часов)**

Работа над ошибками. Алгоритмы и величины. Структура алгоритмов. Паскаль - язык структурного программирования	1
Элементы языка Паскаль и типы данных. Операции, функции, выражения. Практическая работа 3.1 «Программирование линейных алгоритмов»	1
Оператор присваивания, ввод и вывод данных.	1
Логические величины, операции и выражения. Практическая работа 3.2 «Программирование логических выражений»	1
Программирование ветвлений. Практическая работа 3.3 «Программирование ветвящихся алгоритмов»	1
Пример поэтапной разработки программы решения задач.	1
Программирование циклов. Практическая работа 3.4 «Программирование циклических алгоритмов» задание 1	1
Вложенные и итерационные циклы. Практическая работа 3.4 «Программирование циклических алгоритмов» задание 2	1
Вспомогательные алгоритмы и подпрограммы. Практическая работа 3.5 «Программирование с помощью использованием подпрограмм»	1
Массивы. Практическая работа 3. 6 «Программирование обработки одномерных массивов»	1
Организация ввода и вывода данных с использованием файлов. Типовые задачи обработки массивов. Практическая работа 3.7 «Программирование обработки двумерных массивов»	1
Символьный тип данных. Практическая работа 3.8 «Программирование обработки строк символов»	1
Практическая работа 3.9 «Программирование обработки строк записей»	1
Строки символов. Комбинированный тип данных.	1

	Контрольная работа № 3 "Программирование"	1
Итоговое повторение (4 часа)	Работа над ошибками. Повторение по теме "Информация"	1
	Повторение по теме "Информационные процессы "	1
	Итоговая контрольная работа	1
	Работа над ошибками. Повторение по теме "Программирование "	1
	ИТОГО	34